



Sajtóinformáció

AZAUM RÓMAI TÁBOR

sajtóbemutató

2021. június 16.

Azaum Római Tábor: az ókor tapintható és virtuális valósága

Almásfüzitő Önkormányzata a 2010-es évek elején nagyot álmodott és egy közel 10 évet felölelő komplexumfejlesztésbe kezdett. Az ókorban a település területén alapított római Azaum katonai tábor és falu életét szerettük volna a jövőbe mutatóan megjeleníteni. Ehhez létrehoztuk azt a fizikai környezetet a katonai tábor formájában, amelyet hagyományőrző kézművesekkel, előadásokkal, bemutatókkal és eseményekkel népesítettünk be. Idén, a fejlesztés utolsó lépéseként új interaktív kiállítóterünkben és interaktív élménytárunkban az ókori kincsek bemutatását virtuális világgal (AR és VR) ötvözve kínálunk immár komplex élményt és ismereteket a római életről és világról.

A komplexum

Almásfüzitő Község Önkormányzata 2012-ben kezdte meg a település ókori területén alapított Azaum római tábor kulturális örökségmentését, amelyet a több sikeresen elnyert Európai Unió és hazai pályázat keretében valósítottunk meg az elmúlt években. Eredeti tervünk mostanra érik be, a 2020-ban indított a **Terület- és Településfejlesztési Operatív Program (TOP)** és a határon átnyúló **INTERREG** Programok útján. Ezek a pályázatok tették lehetővé, hogy az ókori katonai tábor és falu életét hagyományos módon bemutató helyszín belépjen a XXI. századba és az élő történelem órák mellett a mai kor digitális eszközeit hívja segítségül az ókor virtuális felfedezéséhez.

Az Azaum Római Tábor fejlesztésében és jövőbeni működtetésében mindenkor fontos célunk volt a többdimenziós interaktivitás. Egyrészt a látogatók számára is fizikailag kipróbálható módon megjelenjen az ókori kézműves műhelyek hagyományos működése, az őrtornyos táborban a római légiosok élete, harcművészete, szokásai. Mindezeket támogatják a római életvitelre és a magyar hagyományokban sem ismeretlen ünnepek programjai: Tavaszünnepe, Tűzünnepe, Szőlő és Borünnepe. Másrészt a mostani pályázatokkal az Almásfüzitőn talált ásatási leletek bemutatása mellett a látogatók a legmodernebb virtuális eszközök (VR - virtual reality és AR - Augmented Reality) segítségével léphetnek át az ókorba és vehetnek részt az életükben.

Az új interaktív élménytár épülete

A római kori katonai táborok építészetét és hangulatát felidéző már megépült tábor új épületének akadálymentesített többfunkciós kiállító- és bemutató, vendégfogadó terei javítják az turistafogadás feltételeit, továbbá időjárás-független turisztikai élményt biztosítanak. A projekt illeszkedik a határmenti régió történelmi, kulturális és természeti adottságaihoz, a térség arculatához. Az élménytár

új, 500 m²-es központi épületének kivitelezését 2020. januárjában kezdtük el. A betonalapba április közepén helyeztük el az időkapszulát Beró László polgármester úr és Folczné Kerek Etelka alpolgármester asszony kézlenyomatával együtt. A terület és főépület külső-belső munkálatait lezárva 2021. év áprilisban megtörtént az interaktív élménytár műszaki átadása is.

Az épület homlokzatképzései és belső tereinek kialakítása mind felidézi a római kort. Az épület tervezésénél az alapkoncepciónk nem a rekonstrukció, hanem az absztrakció volt: kő anyagú homlokzati nyílásszerkezetek, fa nyílászárók, cserépfedés, magas lábazati kialakítás, strukturált vakolt falfelületek, a korra emlékeztető padlóburkolatok, padlócsempék, fali csempék és a kapcsolódó színvilág. Kifejezetten a római domus, azaz a római ház formájára alakítottuk az épületet. Az épület hangsúlyos eleme a tornác, mely a szezonális és a kedvezőtlen időjárás oldását segíti, esőmentes gyülekezési helyet biztosítva. Az átriumban az ókorban jól bevált vízmedencét találunk, amely segíti a belső udvar mikroklímájának kedvező alakulását a nyári időszakban. Az élménytár mellett a gyógynövény- és fűszerkert teszi élővé az ókori élményt.

A valóság és a virtualitás együtt az élménytárban

A domusba lépve a látogatót egyszerre fogadja a fizika tér és a virtuális interaktív tér. Az ide látogatók bemutatókon, filmvetítésen vehetnek részt, megtekinthetik állandó kiállításunk, interaktív foglalkozások részeseivé válhatnak, animátor segítségével beöltözhetnek római katonának, kipróbálhatják a római kor találmányait. Minden teremben hangsúlyos a látogató személyes részvétele a programban. A főbejáraton belépve egy impozáns átriumba egy különleges kincsnek számító díszálarc és más, a területen talált régészeti leletegyüttes másolata fogadja a látogatókat, amelyeket kipróbálhatnak. Az átriumba helyezett érintőképernyős terminálokön lesznek elérhetőek a különféle szakmai ismeretterjesztő anyagok, amelyek végén interaktívan, játékos kvíz formájában lehet ellenőrizni a tudást.

Az Azaum, Magyarországon egyedülálló módon, mutatja be a római világot a VR (virtual reality) és az AR (Augmented Reality) technológia segítségével. A résztvevők kiterjesztett valóságban építhetik fel az ARkhé Római Táborát; a virtuális valóságba belépve járhatják végig a római kori labirintust, hogy megtudják az Azaum maszkjának a titkát; vagy ismerhetik meg a római formák történetét a 3D kirakó segítségével. Óriás interaktív 3D érintő kijelző az épület központi helyén helytörténeti áttekintőt mutat be látványos megoldással, képek, videók megjelenítésével.

A számítógépes terminálok és az izgalmas installáció az Azaumban állomásozó lovas katonák megjelenését és hadijelvényeit mutatja be. Itt nyílik lehetőség korhű ruhákba történő beöltöztetésre, fényképezésre.

A kiállítás elemei és az Azaum honlapja egy összefüggő rendszert alkotnak, így a kiállótérben megjelenő információkon túl a QR kódok segítségével további tudás birtokába juthatnak a vendégek. További funkció, hogy az interaktív ismeretszerzés során a látogatók egyedileg vagy egy csoport tagjaként vehetnek részt a játékban, ahol egymással „harcolhatnak” a legjobb teljesítményért.

A CaFeAzaum büfé, kávézóban az ide látogatók római ételeket vásárolhatnak, amelyeket egyedi cserépedényekben fogyaszthatnak el. A turisztikai információs irodában könyveket, képeslapokat, bélyegeket, érmeket és egyéb emléktárgyakat vásárolhatnak emlékül.

Az eredeti kincsek újra Almásfüzitőn

A határon átnyúló Interreg projekt keretében a meglévő tornyos erőd épületét bővítettük, illetve annak környezetét alakítottuk tovább. Az erőd épületének kibővített szárnyában kapnak méltó helyet az Almásfüzitő régészeti feltárása során előkerült római leletek, közöttük a korábban is említett díszálarc, további interaktív élményekkel. Az erőd bővítésével egy új, minden igényt kielégítő látványkonyha is helyet kapott, ahol hagyományos módon, a modern ízvilágra szerelt hagyományos római ételeket lehet

kipróbálni, a kávézóhoz hasonló egyedi cserépedényekből fogyasztva. A kulturális örökség turisztikai fejlesztése során földszáncal körülvett erőd környezete is részben élethűvé, részben a mai turisztikai igényeket is kielégítő új látványosságokkal bővült az Azaum: a földszáncal körülölelt füves terület, az erődöt idéző játszótér, a sövénylabirintus és a barbár falu 4 korhű épülettel.

A pályázatokról

TOP-1.2.1-15-KO1-2016-00001 „AZAUM RÓMAI TÁBOR a rómaiak hagyományait és életmódját bemutató interaktív élménytár létrehozása” TERÜLET- ÉS TELEPÜLÉSFEJLESZTÉSI OPERATÍV PROGRAM (TOP) által létrehozott fejlesztések:

- akadálymentesített interaktív élménytár (római villa) a tornáccal és gyógynövénykerttel, amely otthont ad;
- a VR, AR, egyéb interaktív és érintő képernyős kiállítási eszközöknek;
- kávézó és büfé, információs iroda;
- régészeti kincsek másolatai.

Határon átnyúló uniós pályázat **Interreg V-A Szlovákia-Magyarország Együttműködési Program HUSK Limes Romanus knocking on UNESCO's door** című, **SKHU/1601/1.1/229** számú pályázat keretében megvalósuló **AZAUM RÓMAI TÁBOR** továbbépítése által létrehozott fejlesztések:

- az őrtornyos erődépület kibővítése az interaktív kiállítótérrel (a területen talált régészeti leleteknek is otthont ad)
- a római látványkonyhával (fedett kiülő és tároló);
- római kapuval;
- füves területtel és sövénylabirintussal;
- játszótérrel;
- barbár falu 4 db korhű épülettel.

További kérdések, információk:

A beruházás befejezésének tervezett időpontja: 2021.06.30.

A projektről bővebb információt a www.almasfuzito.hu és a www.azaum.hu oldalon olvashatnak.

Bekéné Magyar Melinda intézményvezető
azaum@almasfuzito.hu
mobiltelefonszám: +36 30 298 3070

Szentiványi Kinga kommunikációs tanácsadó
szentivanyikinga@gmail.com
+36 30 378 4827